

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik			T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft	
Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	mukB- Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für MI /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung	
						Prüfungsnr.	Prüfungsnr.			
1. Filmproduktion (ehemals MI Video-Produktion)	MI-40	bmk-31	G	X	X	MI	mukB		PA	
Filmkonzeption	M+I207	M120				6040	6040	S		
Studio Filmgestaltung	M+I208	M121				6040	6040	L		
2. Mediendramaturgie und -planung (jetzt ebenfalls Filmproduktion bmk-31)	MI-44	bmk-31	G	X	X	MI	Nur für MI			
Text & Drehbuch MI = Filmkonzeption (MI-40)	M+I215	M120				6040	-	S		
Produktionsplanung MI = Studio Filmgestaltung (MI-40)	M+I216	M121				6040	-	S	PA	
3. 2D / 3D – Animation & VFX (ehemals MI 3D-Produktion)	MI-41	bmk-32	G	X	X	MI	mukB			
Konzeption 2D / 3D & VFX	M+I209	M122				6050	6050	S		
Produktion 2D / 3D & VFX	M+I210	M123				6050	6050	L	PA	
4. Audio-Produktion	MI-42	bmk-33	G	X	X	MI	mukB			
Soundkonzeption	M+I211	M124				6060	6060	S		
Studio Sounddesign	M+I212	M125				6060	6060	L	PA	
5. Digitaldesign	MI-43	bmk-36	G	X	X	MI	mukB			
Konzeption Print & Screen	M+I213	M+I213				6070	6220	S		
Studio Digitaldesign	M+I214	M+I214				6070	6220	L	PA	
6. Interaktive Medienanwendung	MI-49	bmk-39	G		X	MI	mukB			
Konzeption & Gestaltung	M+I320	M+I320				4250	6270	S	RE	
Medienprogrammierung	M+I321	M+I321				4255	6275	L	PA	
7. Serious Games & Gamification	MI-78	bmk-61	G	X		MI	mukB			
Serious Games & Gamification	M+I297	M180				4260	6170	S	PA	
Prototypen erstellen für Serious Games & Gamification	M+I299	M181				4265	-	Block		

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik			T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft	
8.	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	mukB- Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für MI /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung
							Prüfungsnr.	Prüfungsnr.		
	8. Projection Mapping	viw-28	viw-28	G		X	VIW	VIW		
	Projection Mapping	M1057	M1057				7120	7120	Block	PA
	Übung	M1058	M1058				7125	7125	Block	
	9. Zeichnen & Sculpten in Virtual Reality	VIW-31	VIW-31	G		X	VIW	VIW	Block	
	Zeichnen & Sculpten in Virtual Reality	M1056	M1056				4100	4100		PA
	10. E-Sport (teilweise online)	VIW-30	VIW-30	G		X	VIW	VIW	Block	
	E-Sport (teilweise online)	M1321	M1321				4090	4090		PA
	11. Computernetze	MI-50	bmk-41	I	X	X	MI	mukB		
	Computernetze	M+I217	M140				4060	6070	V	K60
	Labor Computernetze	M+I218	M141				4065	6075	L	LA
	12. Interaktive verteilte Systeme	MI-51	bmk-42	I	X	X	MI	mukB		
	Interaktive verteilte Systeme	M+I219	M142				4070	6080	V	K60
	Labor Interaktive verteilte Systeme	M+I220	M143				4075	6085	L	LA
	13. Sicherheit	MI-52	bmk-43	I	X	X	MI	mukB		
	IT-Sicherheit	M+I221	M144				4080	6090	V	K60
	Labor IT-Sicherheit	M+I222	M145				4085	6095	L	LA
	14. Datenbanken	MI-53	bmk-44	I	X	X	MI	mukB		
	Datenbanken	M+I223	M146				4090	6100	V	K60
	Labor Datenbanken	M+I224	M147				4095	6105	L	LA
	15. Mobile Games Programming	MI-74	bmk-47	I		X	MI	mukB		
	Mobile Games Programming	M+I291	M+I291				5040	5040	V	K60
	Labor Mobile Games Programming	M+I292	M+I292				5045	5045	L	LA
	16. Game Development	MI-59	bmk-48	I		X	MI	mukB		
	Seminar Game Development	M+I293	M+I293				4240	4240	S	HA + RE
	Übung Game Development	M+I294	M+I294				4245	4245	Ü	

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik			T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft	
17.	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	mukB- Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für MI /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung
							Prüfungsnr.	Prüfungsnr.		
	Einführung Virtual Reality & XR (bei mukB AR/VR/ Games)	MI-84	bmK-62	I	X		MI	mukB		
	Einführung Virtual Reality & XR	M+I428	M182				4300	4300	V	PA
	Übung	M+I429	M183				4305	4305	Ü	
	18. Kryptografie	UNITS-07	UNITS-07	I	X		UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Grundlagen der Kryptografie	M+I140	M+I140				2015	2015	L	LA
	19. Scripting & Hacking	UNITS-09	UNITS-09	I	X		UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Scripting & Hacking	M+I372	M+I372				2030	2030	V/Ü	K60 + HA
	20. Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	UNITS-10	UNITS-10	I	X		UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I382	M+I382				2040	2040	V	K60
	Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I383	M+I383				2045	2045	L	LA
	21. Algorithmen & Datenstrukturen	UNITS-12	UNITS-12	I		X	UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Algorithmen & Datenstrukturen	M+I145	M+I145				3010	3010	V	K60
	Labor Algorithmen & Datenstrukturen	M+I146	M+I146				3015	3015	L	LA
	22. E-Business	UNITS-33	UNITS-33	I	X		UNITS (20172)	UNITS (20172)		
	E-Business-Applikationen	M+I240	M+I240				4040	4040	Block	HA
	Praktikum E-Business-Applikationen	M+I241	M+I241				4045	4045	Block	PA
	23. Computer Forensik	UNITS-38	UNITS-38	I	X		UNITS (20172)	UNITS (20172)		
	Computer Forensik	M+I252	M+I252				6040	6040	V	K60
	Computer als Tatwerkzeug	M+I251	M+I251				6046	6046	S	RE
	Labor Computer-Forensik	M+I253	M+I253				6045	6045	L	LA
	24. International Security Trends	UNITS-37	UNITS-37	I		X	UNITS (20232)	UNITS (20232)		HA → Modulprüfung
	Security Trends	M+I254	M+I254				7010	7010	S	
	Datenschutz (...) im internationalen Umfeld	M+I255	M+I255				7010	7010	S	

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik		T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft		
25.	Penetration Testing	UNITS-62	UNITS-62	I		X	*Anmeldung für <u>MI</u> /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung
							Prüfungsnr.	Prüfungsnr.		
	Penetration Testing	M+I263	M+I263				7030	7030	Block	K60
	Labor Penetration Testing	M+I268	M+I268				7035	7035	Block	LA
26.	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	UNITS-65	UNITS-65	I		X	UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1200	M1200				7060	7060	Block	K60
	Labor Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1201	M1201				7065	7065	Block	LA
27.	Security Analysen & Pentesting	UNITS-66	UNITS-66	I		X	UNITS (20232)	UNITS (20232)		
	Security Analysen & Pentesting	M1202	M1202				7070	7070	V	K90
	Labor Security Anlaysen & Pentesting	M1203	M1203				7075	7075	Ü	
28.	Broadcast-Technik	MI-60	bmk-51	T	X	X	MI	mukB		
	Broadcast-Technik	M+I235	M160+M161				6080	6110+6115	V/Ü	K90 + LA
29.	Offset & Tiefdruck	MI-61	bmk-50	T	X		MI	Nur noch MI		
	Offset & Tiefdruck	M+I283	M+I283				1640		V	K90
30.	Audio-Video-Studiotchnik	MI-62	bmk-52	T	X	X	MI	mukB		
	Audio-Video-Studiotchnik	M+I228	M162				4110	6120	V	K60
	Labor Audio-Video-Studiotchnik	M+I234	M163				4115	6125	Block	LA(b)
31.	Medientechnische Projekte	-	bmk-53	T	X	X	mukB	mukB		
	Medientechnische Projekte	-	M164				6130	6130	S	PA
32.	AV Technik over IP	MI-67	bmk-67	T	X		MI	mukB		
	AV Technik over IP	M+I324	M+I324				6200	6210	S	K60
	Labor AV Technik over IP	M+I324	M+I324				6205	6215	Block	

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik			T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft	
33.	Innovative Marketingpraxis	MI-83	mukB-Modul/ LV-Nr.	Schwerpunkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für MI /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung
							Prüfungsnr.	Prüfungsnr.		
	Marketingpraxis	M+I326	M+I326	W	X	X	MI	mukB		PA → Modulprüfung
	Ideenschmiede	M+I328	M+I328				4100	4100	S	
							4100	4100	S	
34.	Leadership (ehemals MI Medien-Management)	MI-31	bmk-21	W	X	X	MI	mukB		
	Führung & Führungskultur	M+I202	M100				6020	6010	Block	HA
	Leadership Training	M+I203	M101				6030	6015	Block	RE
35.	Mediennutzung	MI-32	bmk-22	W	X	X	MI	mukB		
	Konsumverhalten (ehemals MI Markt- & Werbepsychologie)	M+I205	M102				4020	6020	V	RE
	Labor User-Experience (ehemals MI Labor Usability/Medienforschung)	M+I231	M103				4035	6025	L	LA(b)
36.	Medien-Planspiel	MI-33	bmk-23	W	X	X	MI	mukB		
	Management-Planspiel	M+I206	M104				7010	6030	S	RE
37.	Digitales Marketing		bmk-24	W		X	MI	mukB		
	Digitales Marketing		M077					6160	V	K60 (3/4)
	IT-Methoden für digitales Marketing		M078					6160	V	
	Content Management		M079					6165	S	PA(1/4)
38.	Sicherheit & Unternehmenskultur	UNITS-15	UNITS-15	W		X	UNITS (20232)	UNITS (20232)		K90 → Modulprüfung
	Strategie, Organisation & Unternehmenskultur	M+I375	M+I375				3040	3040	V	
	Statistische Methoden der Unternehmensanalyse	M+I376	M+I376				3040	3040	V	
	Corporate Governance, Compliance & Untern.- ethik	M+I377	M+I377				3040	3040	V	
39.	Sicherheitsmanagement & Unternehmensprozesse	UNITS-32	UNITS-32	W	X		UNITS (20232)	UNITS (20232)		M → Modulprüfung
	Prozess-Management	M+I238	M+I238				4030	4030	V	
	Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern	M+I239	M+I239				4030	4030	S	

Wahlpflichtfächerliste – mukB / MI Sommersemester 2026

		Schwerpunkt: G= Mediengestaltung		I = Medieninformatik			T = Medientechnik		W = Medienwirtschaft	
	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	mukB- Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für <u>MI</u> /	*Anmeldung für mukB /	LV	Prüfung
							Prüfungsnr.	Prüfungsnr.		
40.	Sicherheit & Risikomanagement	UNITS-35	UNITS-35	W	X		UNITS (20172)	UNITS (20172)		K90 → Modulprüfung
	Risikomanagement	M+I246	M+I246				6010	6010	V	
	Business Continuity & Disaster Recovery	M+I248	M+I248				6010	6010	V	
41.	Psychologie für Game Developer	VIW-26	VIW-26	W		X	VIW (20232)	VIW (20232)		
	Psychologie für Game Developer	M1014	M1014				7110	7110	Block	HA
42.	AI Media Business	MI-20	bmk-20	W	X	X	mukB	mukB		
	AI Media Business	M105	M105				6000	6000	S	PA
43.	Game History	VIW-32	VIW-32	W		X	VIW	VIW	Block	
	Game History	M1059	M1059				4110	4110		RE
44.	Edutainment	VIW-26	VIW-26	W	X		VIW	VIW	Block	
	Edutainment	M1015	M1015				7140	7140		HA