

# Wahlpflichtfächerliste – UNITS

## Sommersemester 2026

Schwerpunkt: <b>G= Mediengestaltung</b> / <b>I = Medieninformatik</b> / <b>T = Medientechnik</b> / <b>W = Medienwirtschaft</b>								
Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für mukB / Prüfungsnr.	LV	Prüfung	
<b>1. Reverse Engineering</b>	<b>UNITS-61</b>	<b>I</b>		X	UNITS (20232)			
Reverse Engineering	M+H257				7020	Block	K60	
Labor Reverse Engineering	M+H258				7025	Block	LA	
<b>2. Penetration Testing (nur für StuPO 20172)</b>	<b>UNITS-62</b>	<b>I</b>		X	UNITS (20172)			
Penetration Testing	M+H263				7030	Block	K60	
Labor Penetration Testing	M+H268				7035	Block	LA	
<b>3. Verlässliche verteilte Systeme</b>	<b>UNITS-63</b>	<b>I</b>		X	UNITS (20232)			
Verlässliche verteilte Systeme	M+H287				7040	V	K60	
Labor verlässliche verteilte Systeme	M+H236				7045	L	LA	
<b>4. Red Teaming &amp; IT Infrastruktur Sicherheit</b>	<b>UNITS-65</b>	<b>I</b>		X	UNITS (20232)			
Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1200				7060	Block	K60	
Labor Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1201				7065	Block	LA	
<b>5. Security Analysen &amp; Pentesting ( nur für StuPO 20232)</b>	<b>UNITS-66</b>	<b>I</b>		X	UNITS (20232)			
Security Analysen & Pentesting	M1202				7070	V	K90	
Labor Security Anlaysen & Pentesting	M1203				7075	Ü		
<b>6. Applied Cryptanalysis</b>	<b>UNITS-67</b>	<b>I</b>	2026		UNITS			
Applied Cryptanalysis	M379				7080	L	LA	
<b>7. Game Theory Modeling</b>	<b>Units-??</b>	<b>I/W</b>	2027		UNITS			
Game Theory Modeling						V+Ü	HA	
<b>8. E-Business-Applikation</b>	<b>UNITS-33</b>	<b>I</b>	X		UNITS (20172)			
E-Business-Applikation	M+H240				4040	V	K90	
Labor E-Business-Applikation	M+H241				4045	L	PA	
<b>9. Ubiquitous &amp; Spatial Computing</b>	<b>VIW-37</b>	<b>I</b>	X		VIW			
Einführung Ubiquitous & Spatial Computing	M1060				4170	S	RE	
Angewandtes Ubiquitous & Spatial Computing	M1061				4175	L	PA	