

Wahlpflichtfächerliste – VIW Sommersemester 2026

Schwerpunkt: G= Mediengestaltung / I= Medieninformatik / T= Medientechnik / W= Medienwirtschaft								
	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für mukB / Prüfungsnr.	LV	Prüfung
1.	Filmproduktion (ehemals MI Video-Produktion)	bmk-31	G	X	X	mukB		PA
	Filmkonzeption	M120				6040	S	
	Studio Filmgestaltung	M121				6040	L	
2.	2D / 3D – Animation & VFX (ehemals MI 3D-Produktion)	bmk-32	G	X	X	mukB		
	Konzeption 2D / 3D & VFX	M122				6050	S	
	Produktion 2D / 3D & VFX	M123				6050	L	PA
3.	Audio-Produktion	bmk-33	G	X	X	mukB		
	Soundkonzeption	M124				6060	S	
	Studio Sounddesign	M125				6060	L	PA
4.	Digitaldesign	bmk-36	G	X	X	mukB		
	Konzeption Print & Screen	M+I213				6220	S	
	Studio Digitaldesign	M+I214				6220	L	PA
5.	Projection Mapping	viw-28	G		X	VIW		
	Projection Mapping	M1057				7120	Block	PA
	Übung	M1058				7125	Block	
6.	Zeichnen & Sculpten in Virtual Reality	VIW-31	G		X	VIW	Block	
	Zeichnen & Sculpten in Virtual Reality	M1056				4100		PA
7.	Concept Art	VIW-35	G	X		VIW		
	Concept Art	M1068				4040	Block	PA
8.	Neu: Game Design 2	VIW-36	G	X		VIW		
	Game Design 2	M1066				4050	S	PA
9.	Neu: Character Design	VIW-41	G	X		VIW		
	Character Design	M1069				4210	S	PA
10.	Neu: Creative Direction & Narrative Design	VIW-40	G	X		VIW		
	Creative Direction & Narrative Design	M1063				4200	Block	PA
11.	Interaktive verteilte Systeme	bmk-42	I	X	X	MI/mukB		
	Interaktive verteilte Systeme	M142				6080	V	K60
	Labor Interaktive verteilte Systeme	M143				6085	L	LA

Wahlpflichtfächerliste – VIW Sommersemester 2026

Schwerpunkt: G= Mediengestaltung / I= Medieninformatik / T= Medientechnik / W= Medienwirtschaft								
	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für mukB / Prüfungsnr.	LV	Prüfung
12.	Datenbanken	bmk-44	I	X	X	mukB		
	Datenbanken	M146				6100	V	K60
	Labor Datenbanken	M147				6105	L	LA
13.	Algorithmen & Datenstrukturen	UNITS-12	I		X	UNITS (20232)		
	Algorithmen & Datenstrukturen	M+I145				3010	V	K60
	Labor Algorithmen & Datenstrukturen	M+I146				3015	L	LA
14.	E-Business	UNITS-33	I	X		UNITS (20172)		
	E-Business-Applikationen	M+I240				4040	Block	HA
	Praktikum E-Business-Applikationen	M+I241				4045	Block	PA
15.	Mobile Games Programming	bmk-47	I		X	MI		
	Mobile Games Programming	M+I291				5040	V	K60
	Labor Mobile Games Programming	M+I292				5045	L	L
16.	Smart User Interfaces	VIW-38	I	X		VIW		
	Einführung Smart User Interfaces	M1064				4180	S	RE
	Prototyping Smart User Interfaces	M1065				4185	L	PA
17.	Ubiquitous & Saptial Computing	VIW-37	I	X		VIW		
	Einführung Ubiquitous & Spatial Computing	M1060				4170	S	RE
	Angewandtes Ubiquitous & Spatial Computing	M1061				4175	L	PA
18.	Innovative Marketingpraxis	bmk-83	W	X	X	mukB		PA → Modulprüfung
	Marketingpraxis	M+I326				4100	S	
	Ideenschmiede	M+I328				4100	S	
19.	Mediennutzung	bmk-22	W	X	X	mukB		
	Konsumverhalten (ehemals MI Markt- & Werbepsychologie)	M102				6020	V	RE
	Labor User-Experience (ehemals MI Labor Usability/Medienforschung)	M103				6025	L	LA(b)

Wahlpflichtfächerliste – VIW Sommersemester 2026

Schwerpunkt: G= Mediengestaltung / I= Medieninformatik / T= Medientechnik / W = Medienwirtschaft								
	Fach	MI-Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung für mukB / Prüfungsnr.	LV	Prüfung
20.	Leadership (ehemals MI Medien-Management)	bmk-21	W	X	X	mukB		
	Führung & Führungskultur	M100				6010	Block	HA
	Leadership Training	M101				6015	Block	RE
21.	Medien-Planspiel	bmk-23	W	X	X	mukB		
	Management-Planspiel	M104				6030	S	RE
22.	Digitales Marketing	bmk-24	W	X		mukB		
	Digitales Marketing	M077				6160	V	K60 (3/4) PA(1/4)
	IT-Methoden für digitales Marketing	M078				6160	V	
	Content Management	M079				6165	S	
23.	Psychologie für Game Developer	VIW-26	W		X	VIW (20232)		
	Psychologie für Game Developer	M1014				7110	Block	HA
24.	Edutainment	VIW-42	W	X		VIW	Block	
	Edutainment	M1015				7140		HA
25.	E-Sport (teilweise online)	VIW-30	W		X	VIW	Block	
	E-Sport	M1321				4090		PA
26.	Game History	VIW-32	W		X	VIW	Block	
	Game History	M1059				4110		RE
27.	Technical Art	VIW-34	T	X		VIW	Block	
	Technical Art	M1067				4030		HA
28.	Game Studies Fundamentals	VIW-39	T	X		VIW		
	Game Studies Fundamentals	M1062				4190	Block	ST+ST
29.	Audio-Video-Studiotchnik	bmk-52	T	X	X	mukB		
	Audio-Video-Studiotchnik	M162				6120	S	K60
	Labor Audio-Video-Studiotchnik	M163				6125	Block	LA(b)
30.	Virtuelle Welten in CAD	VIW-24	T		X	VIW		
	Virtuelle Welten in CAD	M1054				4130	S	PA
	Labor Virtuelle Welten in CAD	M1055				4135	L	LA(b)